**PLANNING DES TACHES DANS LES PROJETS**

1. **Projet Yesbanana**

Celui-ci contient plusieurs parties :

* L’application web accessible via [www.yesbanana.org](http://www.yesbanana.org) ;
* L’application mobile bientôt disponible sur Play store et iOS store.

1. **Application web**

Dans le cadre de l’application web il est question ici de compléter l’ensemble des fonctionnalités pour une version prête pour le premier lancement. Les modules premiers devants être prêt sont : la bibliothèque virtuelle, Bourses, Espaces universitaire, Offres d’emploi et Stages.

* **Bibliothèque virtuelle** : dans son cadre nous comptons encore un nombre important de taches restant pendantes (les taches souligne lors de la séance de tests du jeudi 10 octobre 2019) et celles qui étaient inachevé jusque-là. Ces taches seront exécutées par Metou’ou Afana ingénieur informaticien et chef du projet et ceci pendant une durée de 11 jours au moins et 15 jours au maximum ;
* **Bourses**: ici il est question de finaliser la présentation et implémenter le principe d’animation en fonction de l’avance du délai de disponibilité d’une bourse, cette tâche sera exécutée par Metou’ou Afana ingénieur informaticien et chef du projet et ceci pour une durée de 3 jours ;
* **Espace universitaire** : dans ce module il sera question de faire a nouveau des tests et validations des fonctionnalités implémenter et aussi de disponibilité des espaces pour charge des publicités. Ceci sera réaliser par Metou’ou Afana ingénieur informaticien et chef de projet pour le cas d’insertion des publicités et par l’ensemble du personnelle implique sur le projet de yesbanana pour ce qui concerne les tests. L’ensemble de ces activités durera 4 jours ;
* **Offres d’emplois et Stages** : ici il sera question d’implémenter le même process qu’au niveau des bourses pour signaler aux utilisateurs l’imminence du délai limite d’une offre d’emploi ou d’un stage. Cette tâche sera réalisée par Metou’ou Afana Ingénieur informaticien et chef u projet pendant une durée de 3 jours ;

Dans le cadre de l’application web nous décomptons en tous 25 jours de nécessaire pour un déploiement effectif des modules nécessaires pour le lancement. Avec un peu d’ajustement nous pourrions revenir à 17 jours pour être ok.

1. **Application mobile**

Dans le cas de l’application mobile, l’équipe base a Maroua au Cameroun et dirige par Mbiaba Mbato ulrich ingénieur informaticien table sur une période de 19 jours pour produire une application respectant les critiques souligne lors de la prise en contact avec la première version proposer. Espérant que les délais ainsi donner seront respecter nous restons dans l’attente.

1. **Application de gestion des commandes de solution africa**

L’application de gestion de commande de Solution africa qui était en suspend et a un taux de réalisation de 35% est remis en exécution et devra impliquer deux développer ( Metou’ou Afana : Ingénieur informaticien et chef de projet et Edouga jean patrick : ingénieur informaticien) au décompte des taches restante a réaliser ce projet compte durée encore 18 jours pour avoir une première version exploitable au sein de la structure.

1. **Application de vente et achat des kilogrammes en ligne**

Celle-ci qui avait débuté était encore en phase de conception et est actuellement mis en suspend car nous sommes en négociation avec un groupe de développeur (ZIG « Zeus Informatician’s Group ») prêt a réalisé nous y reviendrons un peu plutard.